

تصميم جهاز ذو التقرير الفوري لقياس الدقة والسرعة للاعبي المباراة

أ.م.د/حاتم فتح الله محمد الحفني

د/محمد محمود محمد عبد الرحيم

المقدمة ومشكلة البحث:

إن كل شيء نعرفه عن الكون وعن القوانين التي تحكمه تم التوصل إليها عن طريق القياس. ويقول العالم الشهير كلفن "عندما تستطيع قياس ما تتكلم عنه وتعبّر عنه بالأرقام فإنك إذاً تعرف شيئاً عنه، ولكن عندما لا تستطيع التعبير عنه بالأرقام فإن معرفتك في هذه الحالة غير كافية ولكن تعتبر البداية". (٦)

وإن أي عمل لا يمكن أن يحقق المرجو منه أو الاستفادة من نتائجه إذا لم يخضع للقياس، حيث أنه يجب أن تحدد نواحي القوة أو القصور في أي عمل حتى يتم إنجازه على الوجه الأكمل والمجال الرياضي يزخر بالعديد من المجالات والجوانب التي يتناولها والتي تتطلب العديد من الاختبارات والمقاييس.

وفى الوقت الحاضر لم يعد الأمر في التربية الرياضية قاصراً على الجانب البدني فقط بل اتسع ليشمل إضافة إلى الجانب البدني الجانب المهاري والنفسي والاجتماعي والعقلي وهي جوانب من الضرورة تناولها حتى تحقق الاستفادة المثلى من استخدام الاختبارات والمقاييس في المجال الرياضي وعدم قصرها على الجانب البدني فقط. (٣ : ١١)

ومع التقدم والتطور الكبير في مجال الأنشطة الرياضية المختلفة من حيث مستويات الأداء والابتكارية في أساليب التدريب والاستفادة من العلوم المختلفة قد أدى ذلك بطبيعة الحال إلى مزيد من التقدم والتطور في رياضة

المبارزة والدليل على ذلك التطور الذي حدث في مجال التحكم، فبعد أن كان يتم بواسطة هيئة التحكم المكونة من (رئيس حكام وأربعة قضاة ومسجل واحد وميقاتي)، أصبح التحكم يتم باستخدام جهاز التحكم الكهربائي ورياضة المبارزة من حيث طرق وأنماط وطبيعة وأساليب التدريب فيها. (١ : ٧٦)

إن رياضة المبارزة واحدة من المنازلات الفردية التي تتطلب من اللاعب توافر صفات بدنية تمكنه من الأداء الأمثل، كما توصى العديد من الدراسات مثل دراسة (٤) على أن السرعة لها أهميتها بالنسبة للاعب المبارزة حيث كلما قل زمن السرعة استطاع المبارز الارتقاء بمستواه المهاري وكانت النتيجة أفضل، وأن الأداء الجيد للمبارز دون الدقة في تسجيل اللمسات يجعل هذا الأداء بلا فاعلية، لذا يجب أن تتصف حركات المبارز جميعاً بسرعة الأداء ودقة التصويب.

كما أن الاختبارات والقياسات للقدرات البدنية والحركية في المبارزة تحتاج إلى عمليات كثيرة للحصول على النتيجة مثل تحويل الدرجات الخام ذات وحدات القياس المختلفة إلى درجات معيارية مما يتطلب الكثير من الوقت والجهد، وعلى الرغم من جهود الباحثين في وضع اختبارات تقيس مستويات لاعبي المبارزة سواء لبناء البرامج التدريبية أو للوقوف على مستويات اللاعبين وتقويم مستواهم أو في عمليات الانتقاء إلا أن معظم هذه القياسات تحتاج إلى أعدادات وتجهيزات مسبقة مع هدر الكثير من الوقت والجهد للحصول على نتائج هذه القياسات، ويعد هذا الجانب الأول من مشكلة البحث والذي دفع الباحثين إلى فكرة تصميم جهاز يستطيع قياس عنصرى الدقة والسرعة بطريقة فورية وموضوعية أكثر من الاختبارات والقياسات التقليدية.

وبالنسبة للجانب الثانى من مشكلة البحث وهو مشكلة التكاليف المادية التي تواجه المتخصصين في مجال رياضة المبارزة لشراء الأجهزة العلمية الحديثة والمتطورة التي تقيس القدرات البدنية الخاصة برياضة المبارزة لذا هدف

الباحثان الى تصميم جهاز هندسى محلى الصنع يضاهى في جودته ودقة نتائجه المنتجات العالمية ولكن بتكلفه مادية اقل.

اما فيما يخص الجانب الثالث من جوانب مشكلة البحث فتمثل في التصميم الهندسى حيث يعد الانتقال من التصميمات التقليدية الثابتة وكبيرة الحجم محدودة الحركة الى تصميمات مرنة وصغيرة الحجم من التحديات الهندسية التي تحتاج الى براعة هندسية، ويعتبر السبب الرئيسى خلف هذا الانتقال هو محاولة حل مشكلة الحصول على قياسات أثناء الحركة أو خلال اللعب، فعلى سبيل المثال يستطيع المدرب استخدام هذا الجهاز على حسب الغرض والموقف المراد قياس سرعته ودقته فيمكن تثبيت الجهاز على الحائط مع السهولة والمرونة في تحريك نقاط مستشعرات الجهاز وتغير المسافات البينية بين المستشعرات، كما يمكنه أيضا وضع الجهاز على جسم المدرب والتحرك مع اللاعب على ملعب المباراة واخذ القياسات اثناء اللعب مع القدرة على التحكم في طريقة عمل المستشعرات.

ومن هنا يرى الباحثان أن التكنولوجيا الحديثة لها دورها الفعال على تحسين مستوى الأداء لدى اللاعبين، وان امتلاك أجهزة القياس والتدريب الحديثة وبالأخص الأجهزة التي تستخدم أثناء الأداء الفعلي للمباراة وتقوم بأعداد وإخراج تقرير فوري عن مستوى اللاعب أثناء الأداء مباشرة فذلك يعتبر قياس موضوعي يساعد في عملية التقويم للتغلب على عملية التقدير الذاتي للمدرب أثناء الأداء والذي يتم استخدام فيها تكنولوجيا المحاكاة للواقع ومن هنا جاءت فكرة البحث للباحثان وذلك بالقيام بتصنيع وتصميم جهاز ذو التقرير الفوري لقياس الدقة والسرعة للاعبى المباراة.

هدف البحث:

يهدف البحث إلى تصميم جهاز ذو التقرير الفوري لقياس الدقة والسرعة للاعبين المبارزة.

تساؤلات البحث:

- كيف يمكن التحقق من دقة المعايرة للتصميم الهندسي للجهاز؟
- هل توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسطات قياسات المحاولات الثلاثة لكل فرد من أفراد العينة في كل من عنصرى الدقة والسرعة لمهارة فرد الذراع المسلحة؟

بعض الدراسات السابقة:

أولا الدراسات العربية:

- ١- دراسة "ظافر ناموس الطائي، يعقوب بن قاسمي" (٢٠١٩م) (٢) بعنوان "تأثير تمارين باستخدام جهاز مساعد في تطوير مهارة الهجوم المضاد ودقة وسرعة الطعن لدى لاعبي المبارزة سلاح الشيش"، استهدفت الدراسة تصميم جهاز مساعد في تطوير مهارة الهجوم المضاد ودقة وسرعة الطعن لدى لاعبي المبارزة سلاح الشيش، استخدم الباحثان المنهج التجريبي باستخدام التصميم التجريبي للمجموعة الواحدة عن طريق القياسين القبلي والبعدي على عينة قدرها ٢٥ لاعبا تم اختيارهم بالطرية العشوائية، وكانت أهم النتائج ان التمارين باستخدام الجهاز المساعد اثرت ايجابيا في تطوير دقة وسرعة الطعن والاداء الفني لمهارة الهجوم المضاد لدى لاعبي المبارزة سلاح الشيش المجموعة التجريبية.

ثانيا الدراسات الأجنبية :

- ٢- دراسة "Mareb Jawad Kadhim&Fatimah Abed Malih" (٢٠١٧م) (٥) بعنوان "تصميم وتصنيع جهاز الكتروني لقياس التوافق وسرعة الاستجابة الحركية للاطراف السفلى للاعبين المبارزة"، استهدفت الدراسة تصميم وتصنيع جهاز الكتروني لقياس التوافق وسرعة الاستجابة

الحركية للاطراف السفلى للاعبين المبارزة، أستخدم الباحثان المنهج الوصفي الدراسة المسحية على عينة قدرها ٥٧ طالبة تم اختيارهم بالطريقة العمدية، وتم تصنيع وتقنين الجهاز وتطبيق اختبار التوافق وسرعة الاستجابة الحركية وكانت اهم النتائج أن الجهاز المصنع ذو دقة عالية ويعد وسيلة للقياس وفي نفس الوقت للتدريب لتطوير تلك القدرات.

إجراءات البحث :

منهج البحث :

استخدم الباحثان المنهج التجريبي نظراً لملائمته لطبيعة البحث.

مجتمع البحث :

منتخب جامعة أسيوط للمبارزة للعام الجامعي (٢٠١٩م - ٢٠٢٠م) وما يماثلهم في العمر التدريبي.

عينة البحث

تم اختيار عينة البحث بالطريقة العمدية من منتخب جامعة أسيوط للمبارزة للعام الجامعي (٢٠١٩م - ٢٠٢٠م) والتي مثلت في عدد (٣) لاعبين لكل لاعب (٣) محاولات ليصل عدد المحاولات الى (٩) محاولات.

التوصيف الاحصائي لعينة البحث :

قام الباحثان بإجراء معامل الالتواء ومعامل التقلطح لأفراد عينة البحث قبل اجراء تطبيقات على جهاز قياس الدقة والسرعة، وذلك للدلالة على تجانس أفراد عينة البحث لضمان الاعتدالية في متغيرات البحث والتي قد تؤثر على نتائج التطبيق، وجاءت على النحو الاتي:

جدول (١)

توصيف عينة البحث في المتغيرات الاساسية (ن = ٩)

المتغيرات	وحدة القياس	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	معامل الالتواء	معامل التقلطح
-----------	-------------	-----------------	-------------------	----------------	---------------

-0.194	0.504	2.6	173.5	سم	الطول بالسنتيمتر
-1.121	0.421	2.837	71.5	كجم	الوزن بالكيلوجرام
1.498	-0.091	0.539	20.9	السنة	العمر الزمني بالسنة

يتضح من جدول (١) والخاص بتجانس بيانات عينة البحث أن قيمة معامل الالتواء من بين (٠.٥٠٤) إلى (-٠.٠٩١)، وهي أقل من ضعف الخطأ المعياري لمعامل الالتواء، كما تراوحت قيم معامل التقلطح ما بين (-١.١٢١) إلى (١.٤٩٨) وهي أقل من ضعف الخطأ المعياري لمعامل التقلطح مما يشير الى اعتدالية توزيع العينة.

أدوات جمع البيانات :

- وحدة سيمي (simi motion) بمشتملاتها.
- أسلحة مبارزة (سلاح شيش).
- ميزان طبي لقياس الوزن بوحدة قياس (كجم).
- رستامتر لقياس الطول بوحدة قياس (متر/سم).
- جهاز قياس السرعة والدقة للاعبي المبارزة من تصميم الباحثان.

الأساس العلمي لتصميم الجهاز.

تتضمن أي عملية تصميم وتصنيع أي جهاز لأداء مهام معينة مجموعة من المراحل تبدأ بتوصيف المشكلة والذي يشمل التوصيف الدقيق لقياس كلا من الدقة والسرعة في ضوء طبيعة الأداء والمسار الحركي في رياضة المبارزة وعلى أساسها يتم اختيار المواد المناسبة للأجزاء المختلفة وشكل هذه الأجزاء الذي يضمن قياس المتغيرات المطلوب قياسها على أساس علمي وهندسي بما يتفق مع طبيعة الأداء بدون حدوث مشاكل أو انهيار في الجهاز أو أحد مكوناته.

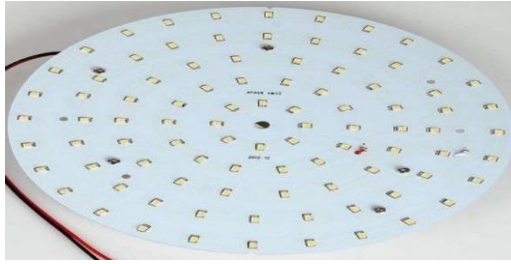
لذا يعتمد الأساس العلمي للجهاز المصمم على استخدام مجموعة من المكونات التي سوف يتم ذكرها بشكل مفصل كالتالي.

مكونات الجهاز المصمم.

سوف يتم توضيح مكونات الجهاز على شكل عناصر تحتوي على الاطار العام لفكرة الجهاز ومواصفاته هندسيا وهي كالتالي:

العنصر الأول : وحدة الإضاءة البصرية شكل (١)

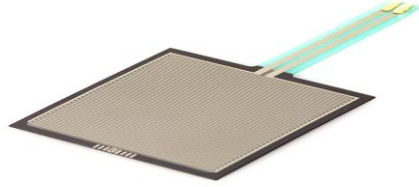
حيث تتكون وحدة الإضاءة البصرية من ٦ علامات دائرية باعثة للضوء وتتكون كل واحدة من هذه العلامات من مئات الثنايا الباعثة للضوء. الغرض من هذه العلامات هو إعطاء إشارة مرئية للمستخدم ليمت تحديد موقع احتساب اللمس. عند تشغيل الضوء، يبدأ الموقت في حساب الوقت وعندما تنفذ قوة معينة علي الباعث يتوقف العداد عن الحساب.



شكل (١) وحدات الإضاءة led

العنصر الثاني: وحدات استشعار القوة (FSR) شكل (٢)

والوحدة الثانية هي وحدات استشعار القوة وهو عبارة عن مستشعر للقوة يستخدم مقاومة متغيرة حيث تتغير تلك المقاومة مع تغيير القوة المطبقة عليه في منطقة محددة، وهو يصمم حسب الطلب ويتميز بأنه سهل التصنيع، وهذه الوحدة هي المسؤولة عن قياس القوة المطبقة على وحدات الإضاءة. حيث أن هناك ٦ وحدات من وحدات استشعار القوة مثبتة على كل ٦ وحدات باعثة للضوء، عند تغير القوة المطبقة على وحدة قياس القوة يعطي المستشعر إشارة إلى وحدة التحكم لتحويل العداد وأخذ القراءات.



شكل (٢) force sensing resistor

العنصر الثالث : وحدة التحكم شكل (٣)

والوحدة الثالثة هي وحدة التحكم. هذه الوحدة هي عقل الجهاز حيث ينفذ كل التحليل والتواصل واتخاذ القرارات، تتحكم وحدة التحكم في مصباح الإضاءة التسلسلي وتبدأ في تشغيله على النظام المحدد سواء كان عشوائيا او تسلسليا بالترتيب أو تحديد وحدة واحدة. ثم يقيس الوقت باستخدام العداد ويرسل القراءات إلى نظام واجهة المستخدم.



شكل (٣) وحدة التحكم controller

العنصر الرابع: واجهة المستخدم. شكل (٤)

الوحدة الرابعة هي واجهة المستخدم. هذه هي الشاشة الخارجية التي يتعامل معها المستخدم مباشرة ولديها مهمتان رئيسيتان. الأول هي أخذ أوامر المستخدم وإرسال الأمر إلى وحدة التحكم. المهمة الثانية استقبال إشارة من وحدة التحكم وطباعة البيانات للمستخدم علي جهاز الحاسب.



شكل (٤) واجهة المستخدم user interf

طريقة عمل الجهاز شكل (٥)

يتم فتح واجهة المستخدم (user interface) الموجودة على سطح مكتب الكمبيوتر واختيار النظام المراد استخدامه سواء كان نظام الإضاءة العشوائي لوحدات الإضاءة او النظام المتسلسل او اختيار وحدة واحدة فقط و ثم تحديد زمن الاضاءة المطلوب سواء بين كل وحدة والأخرى وفي حالة استخدام اضاءة وحدة واحدة فقط يتم اختيار الزمن الذي تستمر اضاءة هذه الوحدة خلاله، حيث وحدة الزمن المستخدمة في الجهاز يمكن التحكم بها بدقة عاليه ودرجة كبيرة لأنها تستخدم الميكروثانية والتي تتيح التحكم بدرجة عالية، بعد ظهور الضوء يبدأ المبارز في لمس الوحدات بأقصى سرعة وبدقة عاليه فتظهر لنا النتيجة بصورة فورية على جهاز الكمبيوتر مما يثنى للمدرب من تقييم الأداء وتقديم التغذية الراجعة أن تطلب الامر ذلك



شكل (٥) الجهاز المصمم ومراحل عمله

عرض النتائج وتفسيرها :

أولاً: ينص التساؤل الأول على: كيف يمكن التحقق من دقة المعايرة للتصميم الهندسي للجهاز؟

معايرة أجهزة القياس من بين أهم المفاهيم التي يبني عليها القياس العلمي، إذ إن عملية القياس لا تكون بالشكل الدقيق الذي يلبي متطلبات الجودة في زمن أتمم بالعولمة والتنافس الحاد بين الدول إلا إذا رافقت نتيجة القياس تحديداً لنسبة الخطأ الموجودة في الأجهزة، ولقد قام الباحثين بمعايرة الجهاز عن طريق استخدام برنامج السيمي (simi motion analysis) وهو عبارة عن برنامج مصمم لتتبع وتحليل الحركة كما يمكنه تعقب العلامات الإرشادية وتحليل مواضعها أوتوماتيكياً، واستخدم الباحثين برنامج التحليل الحركي (Simi motion) للأسباب التالية:

- يمكن تحليل حركة الجسم ككل أو أحد أجزائه، أو الأداة التي يستخدمها اللاعب.

- يمتاز بتعدد المتغيرات الكينماتيكية التي ينتجها البرنامج وسهولة استخراجها ومن أهم هذه المتغيرات هي السرعة وزمن الاداء والازاحة والعجلة.
 - يمتاز بالتسجيل الفوري للحركة دون توقف أثناء الأداء.
 - ويمتاز بدقة النتائج المستخرجة.
- حيث قام الباحثين بأجراء تجربة على الجهاز المصمم (قيد البحث) وتصوير الأداء بكاميرات (البازلر) التابعة لوحدة السيمي ثم تم مقارنة نتائج قياسات السرعة التي اخرجها الجهاز المصمم مع تلك التي حصلنا عليها من التحليل باستخدام برنامج (simi motion analysis) والجدول (٢) يبين نتائج القياس التي حصلنا عليها من الجهاز المصمم وبرنامج السيمي.

جدول (٢)

نتائج قياسات السرعة المستخرجة من الجهاز المصمم وبرنامج (simi)

م	نتائج الجهاز المصمم (ث)	نتائج برنامج simi (ث)
١	٨٤٠،	٨٣٨،
٢	٤٩٩،	٤٩٧،
٣	٥٣١،	٥٢٩،
٤	٣٣٦،	٣٣٣،
٥	٣٧٢،	٣٧٠،
٦	٣٤٢،	٣٤٠،

يظهر جدول (٢) نتائج قياسات السرعة التي حصل عليها الباحثين من الجهاز المصمم ومدى تقارب من نتائج قياسات السرعة التي حصلوا عليها من برنامج simi مما يدل ويؤكد على ان الجهاز يقيس السرعة.

ووفقاً للشكل رقم (٦) والذي يوضح نتائج عدد مرات لمس الوحدات المضيفة للجهاز المصمم مع نتائج التحليل من برنامج simi وأيضا مع المساعد الذي كان يقوم بحساب عدد مرات لمس الوحدة المضيفة تبين ان

الجهاز لم يسجل الا اللمسات الصحيحة على الوحدة المضيئة ولم يسجل أي من المحاولات الفاشلة مما يدل على ان الجهاز يقيس صفة الدقة

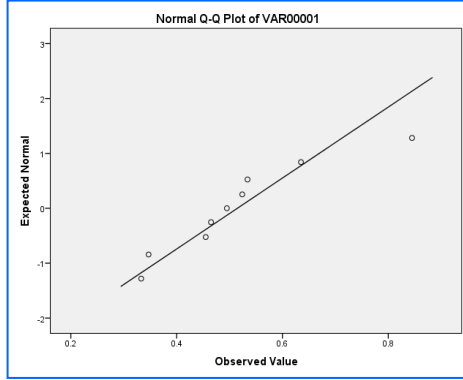


شكل رقم (٦) يوضح نتائج عدد لمسات الوحدة المضيئة

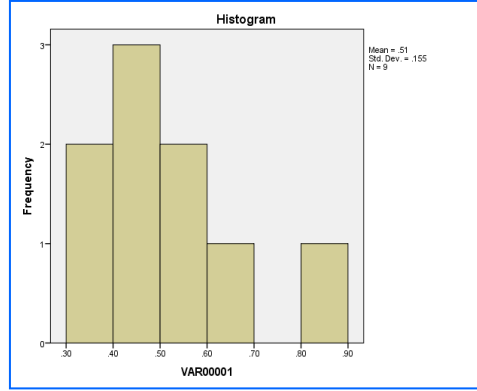
ومن خلال ما سبق يتبين لنا أن الجهاز المصمم يقيس ما صنع من أجله وبهذا يكون قد تمت الإجابة على التساؤل الأول

- ثانياً ينص التساؤل الثاني على: هل توجد فروق ذات دلالة إحصائية بين متوسطات قياسات المحاولات الثلاثة لكل فرد من أفراد العينة في كل من عنصري الدقة والسرعة لمهارة فرد الذراع المسلحة؟

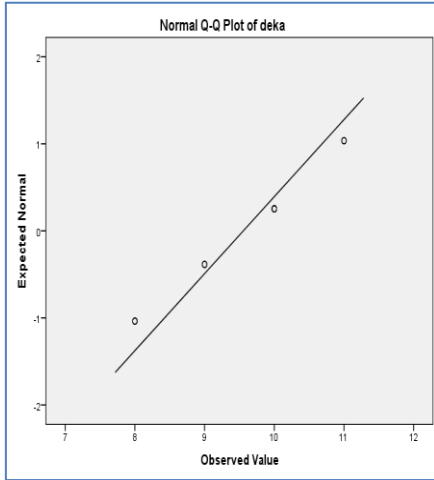
بعد التعرف على قيم كلا من السرعة والدقة لعينة البحث من الجهاز المصمم من قبل الباحثين قام الباحثون بأجراء بعض المعالجات الإحصائية الوصفية بهدف التعرف على أن هذه القيم تخضع للتوزيع الطبيعي الاعتمالي تحت المنحنى ولا يوجد بها تشتت بدلالة الانحراف المعياري وجاءت على النحو التالي:



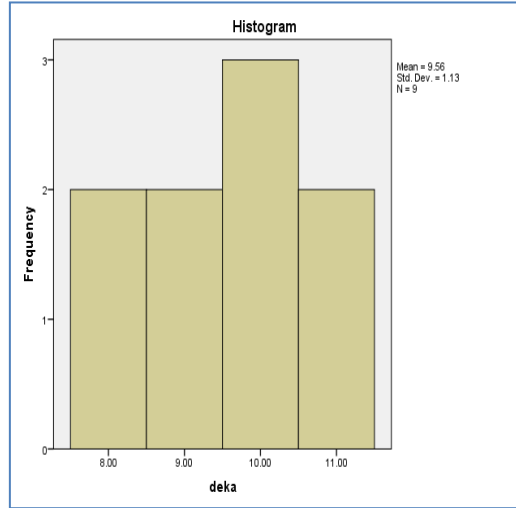
شكل (٨) توزيع قيم السرعة



شكل (٧) توزيع قيم السرعة



شكل (١٠) توزيع قيم الدقة



شكل (٩) توزيع قيم الدقة

يتضح من الأشكال رقم (٧، ٨، ٩، ١٠) شكل التوزيع الطبيعي لقيم السرعة شكل (٧) وقريبها من الخط المستقيم شكل (٨) حيث تراوحت قيم الانحراف المعياري لتلك القيم (٠.١٥٥) مما يدل على اعتدالية القيم، يتضح أيضا من الأشكال رقم (٩) شكل التوزيع الطبيعي لقيم الدقة شكل (١٠) وقريبها من الخط المستقيم شكل () حيث تراوحت قيم الانحراف المعياري

لتلك القيم (١,١٣) مما يدل على اعتدالية القيم والتي تدل على مصداقية الجهاز المصمم الذي يقيس بالفعل ما وضع من أجله ومن ثم يمكن الاعتماد عليه في اختبارات قياس السرعة والدقة للاعبين المبارزة.

جدول (٣)

دلالة الفروق الإحصائية لقيم السرعة والدقة لمهارة فرد الذراع المسلحة في المحاولات الثلاثة لكل فرد (ن=٩)

الاسم	السرعة (ث)				الدقة (تكرار)					
	المحاولة الأولى	المحاولة الثانية	المحاولة الثالثة	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري	المحاولة الأولى	المحاولة الثانية	المحاولة الثالثة	المتوسط الحسابي	الانحراف المعياري
مصطفى	0.84	0.85	0.844	0.845	0.004	11	10	12	11	0.816
حداد	0.531	0.551	0.521	0.534	0.012	10	11	11	11	0.471
ثلثوت	0.476	0.465	0.455	0.465	0.009	9	8	8	8	0.471
شلي	0.344	0.34	0.356	0.347	0.007	10	11	10	10	0.471
احمد	0.49	0.496	0.499	0.495	0.004	9	8	9	9	0.471
جمال	0.634	0.631	0.64	0.635	0.004	9	8	8	8	0.471
عامر	0.455	0.457	0.454	0.455	0.001	10	10	9	10	0.471
إسماعيل	0.343	0.334	0.323	0.333	0.008	9	9	10	9	0.471
هشام	0.522	0.521	0.528	0.524	0.003	11	9	10	10	0.816
قيمة ف	.001				.366					

يتضح من جدول (٣) المتوسط الحسابي والانحراف المعياري لكل من قيم السرعة والدقة في المحاولات الثلاثة لكل فرد حيث تراوح معدل الانحراف المعياري ما بين (٠.٤٧١:٠.٨١٦) كما انه لا توجد فروق دالة إحصائية بين المحاولات الثلاثة لكل فرد على حدا في مقدار السرعة والدقة في مهارة فرد الذراع المسلحة حيث تظهر النتائج عدم وجود فروق إحصائية بين الفرد ونفسه في المحاولات الثلاثة وبعض الفروق البسيطة بين اللاعبين وبعضهم وهذا ان دل فإنما يدل على مصداقية الجهاز المصمم من قبل الباحثين.

استنتاجات البحث:

في حدود هدف البحث وفي ضوء التساؤلات والمنهج المستخدم تمكن الباحثان من الاتي:

- من خلال إجراءات البحث تمكن الباحثون من تصميم جهاز ذو تقرير الفوري لقياس الدقة والسرعة كمنتج أولى.
- تم التحقق من دقة المعايرة من خلال مقارنة نتائج الجهاز بنتائج برنامج معايير من قبل وهو برنامج (simi motion analysis) وذلك للتأكد من مدى دقة وصدق الجهاز في قياس ما صنع من أجله.
- استطاع الباحثون من خلال التصميم الهندسي المقترح ومن خلال التطبيقات المتعددة في الأوقات الزمنية المختلفة من قياس سرعة ودقة أداء بعض المهارات الهجومية، وقد قدم الجهاز المصمم نتائج مرضية.
- استطاع الباحثون في ضوء الإمكانيات المتاحة تصنيع منتج أولى بتكلفة مادية زهيدة مقارنة بالأسعار العالمية لأجهزة قياس السرعة والدقة.

التوصيات:

- التوسع في استخدام المنتج الأولى المصمم، من قبل القائمين على العملية التدريبية والتقويم.
- الاستمرار في نقل التكنولوجيا الصناعية من خلال التطوير والتصنيع.
- تطوير المنتج وتطوير الاختبارات التي يقدمها بما تتطلبه الرياضات المختلفة.
- تطوير الجهاز لكي يصبح لاسلكي حتى يسمح بحرية أكبر للحركة ومجال أوسع للأداء.

Coordination and Speed of Motor Response
for Lower "Limbs for Athletes "Published
research, Swedish Journal of Sport Sciences.

ثالثاً: مراجع الشبكة العنكبوتية

6-http://www.hazemsakeek.org/physics_Lectures/Mechanics/include